

FESTIWAL MROŻNA BRAMA

PRZYSTANEK BIEGUN PÓŁNOCNY 2024



SOBOTA

GAMESROOM

9 ⁰⁰ - 17 ⁰⁰	Gamesroom - Wypożyczalnia gier planszowych	G1
9 ⁰⁰ - 9 ⁰⁰	Pokaz Karate	G2
10 ⁰⁰ - 12 ⁰⁰	Ice Cool Elimination - Turniej	G3
12 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Ice Cool Final - Turniej	G4
14 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Domki z kart - Turniej	G5
15 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	Karty Dżentelmenów - Turniej	G6
15 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	Everybody 1-2-Switch!	G7

TURNIJE CARD STORE

10 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Booster Draft - Turniej	C1
14 ⁰⁰ - 17 ⁰⁰	Commander Party - Turniej	C2

SALA KONKURSOWA

11 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Wiedźwoka z Fineasa i Ferba	T1
13 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	Quiz wiedzy o Pokémonach	T2

SALA WARSZTATOWA A

11 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Szydełkowy zawrót głowy!	W1
13 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	Warsztaty kaletnicze	W2

SALA KINOWA

12 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Karaoke	K1
16 ⁰⁰ - 18 ⁰⁰	Pokaz filmu anime "Ponyo" wiek 7+, dwulektor	K2

RPGOWE PATIO I SALA RPG

10 ⁰⁰ - 17 ⁰⁰	RPGowe Granie - zapisy w Gamesroomie	R
-------------------------------------	--------------------------------------	---

ROZGRYWAMY

10 ⁰⁰ - 17 ⁰⁰	Gorące granie na Mroźnej Bramie! - wystawa sprzętu do grania retro	M1
12 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Gorące granie na Mroźnej Bramie! - Turniej Guitar Hero	M2

SALA DZIECIĘCA

9 ⁰⁰ - 17 ⁰⁰	Atrakcje Bloku Dziecięcego	D1
11 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Wyścig Zab Origami	D2

SALA LARP

11 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	LARP - Blok LARPów pokazowych	L1
13 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Warsztaty improwizacji	L2
15 ⁰⁰ - 18 ⁰⁰	LARP - Pięciu gniewnych nauczycieli	L3

STREFA BITEWNIAKÓW

11 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	Pokaz gier bitewnych	B
-------------------------------------	----------------------	---

SALA PRELEKCYJNA A

10 ⁰⁰ - 11 ⁰⁰	RPG - jak zacząć grać? Poradnik dla początkujących drużyn	P1
11 ⁰⁰ - 12 ⁰⁰	Stalking, hejt i mowa nienawiści w sieci	P2
12 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Fanowski dubbing - z czym to sięje?	P3
13 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Muzyka w grach komputerowych - dlaczego to jest takie dobre?	P4
14 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Praca twórcy filmów animowanych "od kuchni"	P5
15 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	Wokół Transhumanizmu	P6
16 ⁰⁰ - 17 ⁰⁰	Mistrz Gry -1	P7

SALA PRELEKCYJNA B

10 ⁰⁰ - 11 ⁰⁰	Niedoceniony świat fantastyki na małym ekranie	P8
11 ⁰⁰ - 12 ⁰⁰	Kryptozoologia i fantastyczne zwierzęta - czy szukać i gdzie szukać?	P9
12 ⁰⁰ - 14 ⁰⁰	Blog artysty w 2024 roku - czy pisanie w sieci ma sens?	P10
15 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	Retro, czyli w pogoni za nostalgia	P11

SALA WARSZTATOWA B

11 ⁰⁰ - 12 ⁰⁰	Konkurs plastyczny "Mroźna Brama Wyobraźni"	W3
13 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	"W szyciu" - czyli warsztatowe sztuczki i triki w szyciu cosplay	W4
16 ⁰⁰ - 17 ⁰⁰	Warsztat ceremonii Gongfu Cha	W5

GAMESROOM NOCA

18 ⁰⁰ - 23 ⁰⁰	Noce granie z Ryśką	N
-------------------------------------	---------------------	---

NIEDZIELA

GAMESROOM

9 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Gamesroom - Wypożyczalnia gier planszowych	G1
10 ⁰⁰ - 10 ⁰⁰	Rozdanie nagród konkursów plastycznych	G2
12 ⁰⁰ - 14 ⁰⁰	Pentago - Turniej	G3

TURNIJE CARD STORE

11 ⁰⁰ - 14 ⁰⁰	Star Wars Unlimited - Turniej	C
-------------------------------------	-------------------------------	---

SALA KONKURSOWA

11 ⁰⁰ - 12 ⁰⁰	Screenówka z filmów animowanych	T1
12 ⁰⁰ - 14 ⁰⁰	Quiz wiedzy o Władcy Pierścieni	T2

SALA WARSZTATOWA A

10 ⁰⁰ - 11 ⁰⁰	Żuraw z origami	W1
11 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Warsztaty rzeźbienia w książkach - book folding art	W2

SALA KINOWA

11 ⁰⁰ - 14 ⁰⁰	Karaoke	K
-------------------------------------	---------	---

RPGOWE PATIO I SALA RPG

9 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	RPGowe Granie - zapisy w Gamesroomie	R
------------------------------------	--------------------------------------	---

ROZGRYWAMY

10 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Gorące granie na Mroźnej Bramie! - wystawa sprzętu do grania retro	M1
11 ⁰⁰ - 14 ⁰⁰	Gorące granie na Mroźnej Bramie! - Turniej Crash Team Racing	M2

SALA DZIECIĘCA

9 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Atrakcje Bloku Dziecięcego	D
------------------------------------	----------------------------	---

SALA LARP

9 ⁰⁰ - 11 ⁰⁰	LARP - Blok LARPów pokazowych	L1
11 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Warsztaty improwizacji	L2
13 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	LARP - Pięciu gniewnych nauczycieli	L3

STREFA BITEWNIAKÓW

10 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Pokaz gier bitewnych	B
-------------------------------------	----------------------	---

SALA PRELEKCYJNA A

10 ⁰⁰ - 12 ⁰⁰	Malowanie światłem	P1
12 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Wielka Lechia	P2
13 ⁰⁰ - 14 ⁰⁰	Rozmowa z twórcą gry planszowej "Uluk"	P3

SALA PRELEKCYJNA B

10 ⁰⁰ - 11 ⁰⁰	Budynki w RPG	P3
11 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Po co grzebać w soficie, czyli uwalnianie możliwości naszych konsol	P4
13 ⁰⁰ - 14 ⁰⁰	Bohater niezależny na sesji RPG - warsztaty w tworzeniu	P5

SALA WARSZTATOWA B

10 ⁰⁰ - 11 ⁰⁰	Ceremonia przydziału	W3
11 ⁰⁰ - 13 ⁰⁰	Warsztaty kreatywne "Biedronkowe kolko krzyżyk"	W4
13 ⁰⁰ - 15 ⁰⁰	Animacja pokłatkowe z lego	W5